

Ateliers numériques pour l'animation

Objectifs :	Former les animateurs à mener des ateliers numériques Education aux médias : former les animateurs sur les règles et dangers de l'utilisation d'internet Utilisation concrète des outils numériques (ordinateurs, TNI, tablettes)
Qui est concerné ?	Animateurs
Modalités :	Cours en groupe (5 participants) – salle à prévoir avec wifi et ordinateurs / tablettes, ainsi que TNI (tableau numérique interactif), sinon vidéoprojecteur de bonne qualité + écran. Choix d'atelier pratique à effectuer en amont
Pré-requis :	Connaître les bases de l'informatique
Durée	2x3h

PROGRAMME GLOBAL

2 ateliers :

⇒ **Atelier « Education aux médias » (3h)**

- ⇒ Internet, un enjeu éducatif : sensibilisation sur les dangers d'internet
- ⇒ Règles sur la protection des données
- ⇒ Protection des mineurs
- ⇒ Les droits et copyright
- ⇒ Liste de ressources gratuites
- ⇒ Communication : quel support ? Ou publier ? / Diffusion

⇒ **Atelier « Animation en pratique » (3h)**

- ⇒ **Choix 1** – Atelier général :
 - Présentation de logiciels pour travailler en ligne avec les enfants : journaux web, BD en ligne, outils de présentation et logiciels d'animation
 - Présentation d'outils open source à utiliser sur les ordinateurs (ou tablettes) : traitement de texte, outils de graphisme, son...
- ⇒ **Choix 2** – Atelier clé en mains :
 - Formation sur une thématique (Ex : thème « créer une BD en ligne avec des enfants » : logiciel de graphisme, logiciel de création de BD, logiciel de traitement de texte)
- ⇒ Trucs et astuces : quelques astuces et outils en ligne pour faciliter la créativité
- ⇒ Exercice pratique. Les participants s'entraînent sur un des logiciels présentés en effectuant un exercice de création.